

チケット

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3251	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	パスワードを忘れてしまった旅行者として、メールでパスワードをリセットしたい。なぜなら、予約確認のためにすぐアカウントにアクセスしたいからだ。		2026/04/07 21:09
3250	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	リピーター旅行者として、Google/Apple/LINEなどのSNSアカウントで簡単にログインしたい。なぜなら、新しいパスワードを覚えたくないからだ。		2026/04/07 21:09
3249	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	リピーター旅行者として、メールアドレスとパスワードでアカウントを作成したい。なぜなら、予約履歴やポイントを管理して次の旅行にも活用したいからだ。		2026/04/07 21:09
3248	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	グループ旅行者として、日程・人数・プランなどの予約内容を変更したい。なぜなら、キャンセルして取り直す空室がなくなるリスクがあるからだ。		2026/04/07 21:09
3247	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	リピーター旅行者として、マイページから予約済みの内容を確認したい。なぜなら、旅行の予約内容を忘れることがあるからだ。		2026/04/07 21:09
3246	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	リピーター旅行者として、氏名・電話番号・住所などのプロフィール情報を更新したい。なぜなら、月に何度も予約するので手間を最小限にしたいからだ。		2026/04/07 21:09
3245	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	旅行者として、予約と同時にクレジットカードでオンライン決済したい。なぜなら、当日不要な現金を持ち歩きたくないからだ。		2026/04/07 21:09
3244	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	宿泊施設として、予約数・売上・アクセス数などの指標をダッシュボードで確認したい。なぜなら、異常があれば即座に対策を打ちたいからだ。		2026/04/07 21:09
3243	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	宿泊施設として、キャンセル率や直前キャンセルの傾向を分析したい。なぜなら、機会損失を減らすためのポリシー改善に活かしたいからだ。		2026/04/07 21:09
3242	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	宿泊施設経営者として、月別・プラン別の売上レポートを確認したい。なぜなら、データに基づいた価格戦略や投資判断を行いたいからだ。		2026/04/07 21:09
3241	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	高齢者と旅行したい家族として、バリアフリー対応の施設を検索したい。なぜなら、現地で困らないよう事前にアクセシビリティを確認したいからだ。		2026/04/07 21:09
3240	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	愛犬と旅行したい旅行者として、ペット同伴可能な施設を条件に検索したい。なぜなら、愛犬をペットホテルに預けずに一緒に旅を楽しみたいからだ。		2026/04/07 21:09
3239	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	旅行者として、地図を移動・ズームするたびに表示施設が動的に再検索されて欲しい。なぜなら、新しい範囲の施設を効率的に探したいからだ。		2026/04/07 21:09
3238	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	旅行サイト運営審査担当として、新規登録施設の情報を審査して掲載可否を判断したい。なぜなら、低品質な施設が掲載されるとサイト全体の信頼が損なわれるからだ。		2026/04/07 21:09
3237	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	旅行者として、複数の施設を横並びで比較したい。なぜなら、雰囲気・料金・評価を一目で見て最高の宿を選びたいからだ。		2026/04/07 21:09
3236	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	家族連れとして、検索結果を地図上にピンで表示し、ピンクリックで施設情報を確認したい。なぜなら、パークとの位置関係を視覚的に把握したいからだ。		2026/04/07 21:09
3235	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	旅行者として、星評価・Wi-Fi・駐車場などの詳細フィルタで検索結果をさらに絞り込みたい。なぜなら、こだわりの条件で最適な宿を見つけたいからだ。		2026/04/07 21:09
3234	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	宿泊施設として、宿泊者の口コミに返信したい。なぜなら、真摯な対応姿勢を他の閲覧者にも見てもらいたいからだ。		2026/04/07 21:09
3233	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	体験を共有したい旅行者として、口コミ投稿時に写真を添付したい。なぜなら、文章だけでは伝わらない雰囲気を共有したいからだ。		2026/04/07 21:09

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3232	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	体験を共有したい旅行者として、チェックアウト後に施設の口コミと評価を投稿したい。なぜなら、自分が感動した体験を他の旅行者にも知ってほしいからだ。		2026/04/07 21:09
3231	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	旅行者として、清潔さ・サービス・立地・食事などカテゴリ別の評価を確認したい。なぜなら、快適な環境かどうか判断したいからだ。		2026/04/07 21:09
3230	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	旅行者として、他の宿泊者の口コミと総合評価を確認したい。なぜなら、限られた予算の中でハズレの宿を避けたいからだ。		2026/04/07 21:09
3229	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	旅行者として、施設の写真をギャラリー形式で確認したい。なぜなら、宿の雰囲気事前に把握したいからだ。		2026/04/07 21:09
3228	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	宿泊施設として、施設や客室の写真を一括でアップロード・並べ替えたい。なぜなら、ビジュアルが予約率に直結するので最高の見せ方をしたいからだ。		2026/04/07 21:09
3227	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	宿泊施設として、日付ごとの料金を一括で設定・変更したい。なぜなら、繁忙期の料金を一つ一つ手作業で変更するのは非効率だからだ。		2026/04/07 21:09
3226	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	宿泊施設として、管理画面から予約を手動登録したい。なぜなら、オンライン以外の予約も一元管理して空室数のズレを防ぎたいからだ。		2026/04/07 21:09
3225	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	宿泊施設として、日付範囲やステータスで絞り込んだ予約一覧を確認したい。なぜなら、本日到着のゲスト情報を事前に把握して準備したいからだ。		2026/04/07 21:09
3224	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	旅行者として、キャンセルポリシーを確認した上で予約をキャンセルしたい。なぜなら、台風で旅行が中止になった際などのキャンセル料がいくらかかるか事前に把握して判断したいからだ。		2026/04/07 21:09
3223	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	旅行者として、予約完了時に確認メールを受け取りたい。なぜなら、予約番号や施設情報を手元に控えておきたいからだ。		2026/04/07 21:09
3222	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	宿泊施設として、予約確定の直前にリアルタイムで空室確認が行われるようにしたい。なぜなら、ダブルブッキングを防ぎお客様に確実にお部屋を提供したいからだ。		2026/04/07 21:09
3221	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	家族連れとして、プラン選択から宿泊者情報の入力、内容確認を経て予約を完了したい。なぜなら、人気の宿が埋まる前に確保したいからだ。		2026/04/07 21:09
3220	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	旅行者として、検索結果を価格順・評価順・人気順・駅距離順で並び替えたい。なぜなら、自分たちの優先基準で候補を比較検討したいからだ。		2026/04/07 21:09
3219	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	旅行者として、価格帯・食事・施設タイプなどの条件で検索結果を絞り込みたい。なぜなら、予算内で条件に合う宿を素早く見つけたいからだ。		2026/04/07 21:09
3218	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	家族連れとして、子ども・幼児の人数を詳細に指定して検索したい。なぜなら、大人数グループの正確な人数構成で検索結果を最適化したいからだ。		2026/04/07 21:09
3217	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	新婚旅行の宿を慎重に選びたいカップルとして、施設の基本情報・設備・アクセス情報・ポリシーを詳しく確認したい。なぜなら、一生に一度の旅行で失敗したくないからだ。		2026/04/07 21:09
3216	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	グループ旅行者として、人気エリアのサジェスト機能と0件時の近隣エリア提案を活用したい。なぜなら、より楽しめるスポットを調べたいからだ。		2026/04/07 21:09
3215	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	宿泊施設として、期間指定での空室数の一括更新と特定日の販売停止を設定したい。なぜなら、手作業を最小限にして効率よく空室数を管理したいからだ。		2026/04/07 21:09
3213	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	宿泊施設として、紹介文をリッチテキストで入力し写真を複数枚アップロードしたい。なぜなら、施設の魅力を最大限アピールしたいからだ。		2026/04/07 21:09

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3211	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	家族連れとして、各部屋タイプの写真・広さ・ベッドタイプ・設備を確認したい。なぜなら、子どもが安全に過ごせる部屋かどうか事前に判断したいからだ。		2026/04/07 21:09
3208	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	グループ旅行者として、施設が提供する複数の宿泊プランを比較したい。なぜなら、全員の予算と希望に合うプランを見つけたいからだ。		2026/04/07 21:09
3206	互換性テスト	サポート	新規	通常	Lycheeシリーズの影響テスト	林 美琴	2026/04/07 21:09
3205	互換性テスト	バグ	新規	通常	Ruby 2.3.1の動作確認	富田 健司	2026/04/07 21:09
3204	互換性テスト	サポート	進行中	通常	Redmine2.5の動作確認	未永 文	2026/04/07 21:09
3203	UI・UXデザイン	サポート	新規	通常	コメント欄の折り返し機能	大橋 宏行	2026/04/07 21:09
3202	UI・UXデザイン	サポート	新規	通常	ツールチップに項目追加	富田 健司	2026/04/07 21:09
3201	UI・UXデザイン	機能	新規	通常	ボタンデザイン修正	富田 健司	2026/04/07 21:09
3197	ECサイト構築	タスク	新規	通常	マニュアル作成	赤石 ライチ	2026/04/07 21:09
3196	ECサイト構築	タスク	新規	通常	マスタデータ登録	富田 健司	2026/04/07 21:09
3195	ECサイト構築	タスク	新規	通常	テスト実施	米田 雛子	2026/04/07 21:09
3194	ECサイト構築	タスク	新規	通常	テスト仕様書作成	赤石 ライチ	2026/04/07 21:09
3193	ECサイト構築	タスク	新規	通常	テスト観点作成	赤石 ライチ	2026/04/07 21:09
3192	ECサイト構築	タスク	新規	通常	機能系開発	大橋 宏行	2026/04/07 21:09
3191	ECサイト構築	タスク	新規	通常	ステージングサーバ構築	富田 健司	2026/04/07 21:09
3190	ECサイト構築	タスク	新規	通常	本番サーバ構築	富田 健司	2026/04/07 21:09
3189	ECサイト構築	タスク	新規	通常	画面系開発		2026/04/07 21:09
3176	ECサイト構築	タスク	新規	通常	エラーログ出力設計	安井 久雄	2026/04/07 21:09
3175	ECサイト構築	タスク	新規	通常	アクセスログ出力設計	安井 久雄	2026/04/07 21:09
3174	ECサイト構築	タスク	新規	通常	サーバ詳細設計		2026/04/07 21:22
3173	ECサイト構築	タスク	新規	通常	機能仕様書作成	大橋 宏行	2026/04/07 21:09
3172	ECサイト構築	タスク	新規	通常	エラーメッセージ一覧	未永 文	2026/04/07 21:09
3171	ECサイト構築	タスク	新規	通常	表示メッセージ一覧	未永 文	2026/04/07 21:09
3170	ECサイト構築	タスク	新規	通常	画面パーツ一覧	米田 雛子	2026/04/07 21:09
3169	ECサイト構築	タスク	新規	通常	画面パラメーター一覧	大橋 宏行	2026/04/07 21:09
3168	ECサイト構築	タスク	新規	通常	ログ出力設計	大橋 宏行	2026/04/07 21:09
3167	ECサイト構築	タスク	新規	通常	画面詳細設計書	大橋 宏行	2026/04/07 21:09
3166	ECサイト構築	タスク	新規	通常	機能詳細設計		2026/04/07 21:22
3157	製造管理	機能	新規	通常	機能: A202103-XX8	切断B 機械	2026/04/07 21:08

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3155	製造管理	機能	進行中	通常	機能: A202103-XX6	コーティング1 機械	2026/04/07 21:08
3153	製造管理	バグ	進行中	通常	バグ: A202103-XX4	切断C 機械	2026/04/07 21:08
3152	製造管理	バグ	新規	通常	バグ: A202103-XX3	切断D 機械	2026/04/07 21:08
3151	製造管理	機能	新規	通常	機能: A202103-XX2	切断A 機械	2026/04/07 21:08
3149	製造管理	サポート	進行中	通常	サポート: A202103-XX0	切断D 機械	2026/04/07 21:08
3148	SUB_PROJECT_01	機能	新規	通常	10	赤石 ライチ	2026/04/07 21:08
3147	TEST02	機能	新規	通常	9	赤石 ライチ	2026/04/07 21:08
3146	TEST02	機能	新規	通常	8	赤石 ライチ	2026/04/07 21:08
3145	TEST02	機能	新規	通常	7	赤石 ライチ	2026/04/07 21:08
3144	TEST02	機能	新規	通常	6	赤石 ライチ	2026/04/07 21:08
3143	TEST02	機能	新規	通常	5	赤石 ライチ	2026/04/07 21:08
3142	TEST02	機能	新規	通常	4	赤石 ライチ	2026/04/07 21:08
3141	TEST02	機能	新規	通常	3	赤石 ライチ	2026/04/07 21:08
3140	TEST02	機能	新規	通常	2	赤石 ライチ	2026/04/07 21:08
3139	TEST02	機能	新規	通常	1	赤石 ライチ	2026/04/07 21:08
3138	TEST01	機能	新規	通常	10	赤石 ライチ	2026/04/07 21:08
3137	TEST01	機能	新規	通常	9	赤石 ライチ	2026/04/07 21:08
3136	TEST01	機能	新規	通常	8	赤石 ライチ	2026/04/07 21:08
3135	TEST01	機能	新規	通常	7	赤石 ライチ	2026/04/07 21:08
3134	TEST01	機能	新規	通常	6	赤石 ライチ	2026/04/07 21:08
3133	TEST01	機能	新規	通常	5	赤石 ライチ	2026/04/07 21:08

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3132	TEST01	機能	新規	通常	4	赤石 ライチ	2026/04/07 21:08
3131	TEST01	機能	新規	通常	3	赤石 ライチ	2026/04/07 21:08
3130	TEST01	機能	新規	通常	2	赤石 ライチ	2026/04/07 21:08
3129	TEST01	機能	新規	通常	1	赤石 ライチ	2026/04/07 21:08
3128	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	リリース	安井 久雄	2026/04/07 21:08
3127	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	運用テスト	米田 雛子	2026/04/07 21:08
3126	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	結合テスト	富田 健司	2026/04/07 21:08
3125	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	単体テスト	富田 健司	2026/04/07 21:08
3124	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	機能開発	赤石 ライチ	2026/04/07 21:08
3123	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	共通モジュール開発	林 美琴	2026/04/07 21:08
3122	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	製造（開発）	安西 博満	2026/04/07 21:08
3121	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	テスト仕様書	安井 久雄	2026/04/07 21:08
3120	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	DB仕様書	平岡 厚吉	2026/04/07 21:08
3119	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	共通モジュール仕様書	大橋 宏行	2026/04/07 21:08
3118	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	画面仕様書	大橋 宏行	2026/04/07 21:08
3117	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	開発ルールの作成	米田 雛子	2026/04/07 21:08
3116	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	詳細設計	未永 文	2026/04/07 21:08
3115	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	テスト設計	林 美琴	2026/04/07 21:08
3114	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	運用設計	安西 博満	2026/04/07 21:08
3113	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	DB設計	林 美琴	2026/04/07 21:08
3112	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	UI設計	未永 文	2026/04/07 21:08
3111	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	システム設計	未永 文	2026/04/07 21:08
3110	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	基本設計	川名 真里	2026/04/07 21:08
3109	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	ユースケースの作成	未永 文	2026/04/07 21:08
3108	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	ワイヤーフレームの作成	川名 真里	2026/04/07 21:08
3107	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	機能一覧の作成	林 美琴	2026/04/07 21:08
3106	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	既存（競合）サービスの調査	林 美琴	2026/04/07 21:08
3105	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	コンセプトの検討	林 美琴	2026/04/07 21:08
3104	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	要件定義	平岡 厚吉	2026/04/07 21:08

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3103	WF雛形	機能	新規	通常	リリース	富田 健司	2026/04/07 21:08
3102	WF雛形	機能	新規	通常	運用テスト	赤石 ライチ	2026/04/07 21:08
3101	WF雛形	機能	新規	通常	結合テスト	米田 雛子	2026/04/07 21:08
3100	WF雛形	機能	新規	通常	単体テスト	米田 雛子	2026/04/07 21:08
3099	WF雛形	機能	新規	通常	製造（開発）	末永 文	2026/04/07 21:08
3098	WF雛形	機能	新規	通常	詳細設計	川名 真里	2026/04/07 21:08
3097	WF雛形	機能	新規	通常	基本設計	安井 久雄	2026/04/07 21:08
3096	WF雛形	機能	新規	通常	要件定義	富田 健司	2026/04/07 21:08
3095	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	量産開始対応	大橋 宏行	2026/04/07 21:08
3094	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	量産試作	大橋 宏行	2026/04/07 21:08
3093	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	平岡 厚吉	2026/04/07 21:08
3092	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	PCB設計	平岡 厚吉	2026/04/07 21:08
3091	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	回路設計	平岡 厚吉	2026/04/07 21:08
3090	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	平岡 厚吉	2026/04/07 21:08
3089	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	要件定義	平岡 厚吉	2026/04/07 21:08
3088	自動販売機開発プロジェクト_電気	機能	着手前	通常	電源管理	平岡 厚吉	2026/04/07 21:22
3087	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	大橋 宏行	2026/04/07 21:08
3086	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	PCB設計	大橋 宏行	2026/04/07 21:08
3085	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	回路設計	大橋 宏行	2026/04/07 21:08
3084	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	大橋 宏行	2026/04/07 21:08
3083	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	要件定義	大橋 宏行	2026/04/07 21:08
3082	自動販売機開発プロジェクト_電気	機能	着手前	通常	入金・決算システム	大橋 宏行	2026/04/07 21:22

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3081	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	富田 健司	2026/04/07 21:08
3080	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	PCB設計	富田 健司	2026/04/07 21:08
3079	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	回路設計	富田 健司	2026/04/07 21:08
3078	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	富田 健司	2026/04/07 21:08
3077	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	要件定義	富田 健司	2026/04/07 21:08
3076	自動販売機開発プロジェクト_電気	機能	着手前	通常	センサーシステム	富田 健司	2026/04/07 21:22
3075	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	赤石 ライチ	2026/04/07 21:08
3074	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	PCB設計	赤石 ライチ	2026/04/07 21:08
3073	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	回路設計	赤石 ライチ	2026/04/07 21:08
3072	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	赤石 ライチ	2026/04/07 21:08
3071	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	要件定義	赤石 ライチ	2026/04/07 21:08
3070	自動販売機開発プロジェクト_電気	機能	着手前	通常	商品ディスプレイ制御	大橋 宏行	2026/04/07 21:22
3069	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	安西 博満	2026/04/07 21:08
3068	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	PCB設計	安西 博満	2026/04/07 21:08
3067	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	回路設計	安西 博満	2026/04/07 21:08
3066	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	安西 博満	2026/04/07 21:08
3065	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	要件定義	安西 博満	2026/04/07 21:08
3064	自動販売機開発プロジェクト_電気	機能	着手前	通常	制御システム	安西 博満	2026/04/07 21:22
3063	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	量産開始対応	米田 雛子	2026/04/07 21:09

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3062	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	量産試作	米田 雛子	2026/04/07 21:09
3061	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	林 美琴	2026/04/07 21:08
3060	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	詳細設計	林 美琴	2026/04/07 21:08
3059	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	林 美琴	2026/04/07 21:08
3058	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	要件定義	林 美琴	2026/04/07 21:08
3057	自動販売機開発プロジェクト_機械	機能	着手前	通常	硬貨紙幣判別部位	米田 雛子	2026/04/07 21:22
3056	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	末永 文	2026/04/07 21:08
3055	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	詳細設計	末永 文	2026/04/07 21:08
3054	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	末永 文	2026/04/07 21:08
3053	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	要件定義	末永 文	2026/04/07 21:08
3052	自動販売機開発プロジェクト_機械	機能	着手前	通常	製品冷却・加熱システム	安井 久雄	2026/04/07 21:22
3051	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	詳細設計	末永 文	2026/04/07 21:08
3050	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	末永 文	2026/04/07 21:08
3049	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	要件定義	末永 文	2026/04/07 21:08
3048	自動販売機開発プロジェクト_機械	機能	着手前	通常	商品選択ボタン	林 美琴	2026/04/07 21:22
3047	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	林 美琴	2026/04/07 21:08
3046	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	詳細設計	林 美琴	2026/04/07 21:08
3045	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	林 美琴	2026/04/07 21:08
3044	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	要件定義	林 美琴	2026/04/07 21:08

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3043	自動販売機開発プロジェクト_機械	機能	着手前	通常	製品保管・ディスペンス機構	安井 久雄	2026/04/07 21:22
3042	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	末永 文	2026/04/07 21:08
3041	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	詳細設計	末永 文	2026/04/07 21:08
3040	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	末永 文	2026/04/07 21:08
3039	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	要件定義	末永 文	2026/04/07 21:08
3038	自動販売機開発プロジェクト_機械	機能	着手前	通常	商品ディスプレイ	米田 雛子	2026/04/07 21:22
3037	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	システムテスト	重田 登	2026/04/07 21:09
3036	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	結合テスト	角田 紗羅	2026/04/07 21:08
3035	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	単体テスト	角田 紗羅	2026/04/07 21:08
3034	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	コーディング	角田 紗羅	2026/04/07 21:08
3033	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	詳細設計	角田 紗羅	2026/04/07 21:08
3032	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	基本設計	角田 紗羅	2026/04/07 21:08
3031	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	要件定義作業	角田 紗羅	2026/04/07 21:08
3030	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	機能	着手前	通常	商品排出機能	甲斐 孝治	2026/04/07 21:22
3029	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	結合テスト	河崎 美雨	2026/04/07 21:08
3028	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	単体テスト	河崎 美雨	2026/04/07 21:08
3027	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	コーディング	河崎 美雨	2026/04/07 21:08
3026	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	詳細設計	河崎 美雨	2026/04/07 21:08
3025	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	基本設計	河崎 美雨	2026/04/07 21:08

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3024	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	要件定義作業	河崎 美雨	2026/04/07 21:08
3023	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	機能	着手前	通常	冷蔵温度管理機能	重田 登	2026/04/07 21:22
3022	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	結合テスト	篠崎 来未	2026/04/07 21:08
3021	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	単体テスト	篠崎 来未	2026/04/07 21:08
3020	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	コーディング	篠崎 来未	2026/04/07 21:08
3019	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	詳細設計	篠崎 来未	2026/04/07 21:08
3018	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	基本設計	篠崎 来未	2026/04/07 21:08
3017	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	要件定義作業	篠崎 来未	2026/04/07 21:08
3016	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	機能	着手前	通常	おつりボタン制御機能	河崎 美雨	2026/04/07 21:22
3015	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	結合テスト	斉藤 正之	2026/04/07 21:08
3014	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	単体テスト	斉藤 正之	2026/04/07 21:08
3013	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	コーディング	斉藤 正之	2026/04/07 21:08
3012	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	詳細設計	斉藤 正之	2026/04/07 21:08
3011	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	基本設計	斉藤 正之	2026/04/07 21:08
3010	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	要件定義作業	斉藤 正之	2026/04/07 21:08
3009	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	機能	着手前	通常	購入ボタン制御機能	重田 登	2026/04/07 21:22
3008	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_米田 雛子_30	米田 雛子	2026/04/07 21:08
3007	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_平岡 厚吉_29	平岡 厚吉	2026/04/07 21:08
3006	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_林 美琴_28	林 美琴	2026/04/07 21:08
3004	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_林 美琴_26	林 美琴	2026/04/07 21:08
3003	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_平岡 厚吉_25	平岡 厚吉	2026/04/07 21:08

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3001	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_宮本 吉之助_23	宮本 吉之助	2026/04/07 21:08
2999	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_富田 健司_21	富田 健司	2026/04/07 21:08
2991	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_赤石 ライチ_13	赤石 ライチ	2026/04/07 21:08
2990	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_安西 博満_12	安西 博満	2026/04/07 21:08
2988	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_安井 久雄_10	安井 久雄	2026/04/07 21:08
2986	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_赤石 ライチ_8	赤石 ライチ	2026/04/07 21:08
2982	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_安西 博満_4	安西 博満	2026/04/07 21:08
2977	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_川名 真里_29	川名 真里	2026/04/07 21:08
2973	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_赤石 ライチ_25	赤石 ライチ	2026/04/07 21:08
2972	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_安井 久雄_24	安井 久雄	2026/04/07 21:08
2970	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_安西 博満_22	安西 博満	2026/04/07 21:08
2966	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_米田 雛子_18	米田 雛子	2026/04/07 21:08
2964	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_赤石 ライチ_16	赤石 ライチ	2026/04/07 21:08
2962	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_富田 健司_14	富田 健司	2026/04/07 21:08
2960	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_米田 雛子_12	米田 雛子	2026/04/07 21:08
2959	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_安井 久雄_11	安井 久雄	2026/04/07 21:08
2958	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_富田 健司_10	富田 健司	2026/04/07 21:08
2956	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_安井 久雄_8	安井 久雄	2026/04/07 21:08
2954	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_米田 雛子_6	米田 雛子	2026/04/07 21:08
2951	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_安西 博満_3	安西 博満	2026/04/07 21:08
2949	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_宮本 吉之助_1	宮本 吉之助	2026/04/07 21:08

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2947	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_宮本 吉之助_29	宮本 吉之助	2026/04/07 21:08
2941	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_安西 博満_23	安西 博満	2026/04/07 21:08
2940	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_林 美琴_22	林 美琴	2026/04/07 21:08
2938	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_平岡 厚吉_20	平岡 厚吉	2026/04/07 21:08
2934	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_林 美琴_16	林 美琴	2026/04/07 21:08
2932	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_富田 健司_14	富田 健司	2026/04/07 21:08
2928	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_川名 真里_10	川名 真里	2026/04/07 21:08
2927	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_大橋 宏行_9	大橋 宏行	2026/04/07 21:08
2925	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_米田 雛子_7	米田 雛子	2026/04/07 21:08
2923	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_未永 文_5	未永 文	2026/04/07 21:08
2921	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_大橋 宏行_3	大橋 宏行	2026/04/07 21:08
2919	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_林 美琴_1	林 美琴	2026/04/07 21:08
2918	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_安井 久雄_30	安井 久雄	2026/04/07 21:08
2915	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_未永 文_27	未永 文	2026/04/07 21:08
2914	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_平岡 厚吉_26	平岡 厚吉	2026/04/07 21:08
2912	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_宮本 吉之助_24	宮本 吉之助	2026/04/07 21:08
2903	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_林 美琴_15	林 美琴	2026/04/07 21:08
2902	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_川名 真里_14	川名 真里	2026/04/07 21:08
2900	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_安井 久雄_12	安井 久雄	2026/04/07 21:08
2897	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_川名 真里_9	川名 真里	2026/04/07 21:08
2894	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_安井 久雄_6	安井 久雄	2026/04/07 21:08
2893	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_川名 真里_5	川名 真里	2026/04/07 21:08
2892	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_未永 文_4	未永 文	2026/04/07 21:08
2890	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_川名 真里_2	川名 真里	2026/04/07 21:08

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2889	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_富田 健司_1	富田 健司	2026/04/07 21:08
2888	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_川名 真里_30	川名 真里	2026/04/07 21:08
2885	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_安井 久雄_27	安井 久雄	2026/04/07 21:08
2882	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_大橋 宏行_24	大橋 宏行	2026/04/07 21:08
2881	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_宮本 吉之助_23	宮本 吉之助	2026/04/07 21:08
2879	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_米田 雛子_21	米田 雛子	2026/04/07 21:08
2878	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_米田 雛子_20	米田 雛子	2026/04/07 21:08
2877	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_林 美琴_19	林 美琴	2026/04/07 21:08
2876	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_宮本 吉之助_18	宮本 吉之助	2026/04/07 21:08
2874	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_林 美琴_16	林 美琴	2026/04/07 21:08
2871	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_安井 久雄_13	安井 久雄	2026/04/07 21:08
2866	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_平岡 厚吉_8	平岡 厚吉	2026/04/07 21:08
2865	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_赤石 ライチ_7	赤石 ライチ	2026/04/07 21:08
2864	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_林 美琴_6	林 美琴	2026/04/07 21:08
2861	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_富田 健司_3	富田 健司	2026/04/07 21:08
2860	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_安西 博満_2	安西 博満	2026/04/07 21:08
2858	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_大橋 宏行_30	大橋 宏行	2026/04/07 21:08
2857	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_川名 真里_29	川名 真里	2026/04/07 21:08
2855	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_安西 博満_27	安西 博満	2026/04/07 21:08
2853	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_赤石 ライチ_25	赤石 ライチ	2026/04/07 21:08
2852	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_宮本 吉之助_24	宮本 吉之助	2026/04/07 21:08
2850	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_安西 博満_22	安西 博満	2026/04/07 21:08
2841	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_林 美琴_13	林 美琴	2026/04/07 21:08
2840	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_安西 博満_12	安西 博満	2026/04/07 21:08
2838	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_米田 雛子_10	米田 雛子	2026/04/07 21:08
2837	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_平岡 厚吉_9	平岡 厚吉	2026/04/07 21:08
2835	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_平岡 厚吉_7	平岡 厚吉	2026/04/07 21:08
2833	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_富田 健司_5	富田 健司	2026/04/07 21:08
2832	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_大橋 宏行_4	大橋 宏行	2026/04/07 21:08

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2828	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_米田 雛子_30	米田 雛子	2026/04/07 21:07
2827	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_川名 真里_29	川名 真里	2026/04/07 21:07
2824	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_富田 健司_26	富田 健司	2026/04/07 21:07
2823	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_川名 真里_25	川名 真里	2026/04/07 21:07
2821	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_富田 健司_23	富田 健司	2026/04/07 21:07
2820	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_林 美琴_22	林 美琴	2026/04/07 21:07
2819	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_安西 博満_21	安西 博満	2026/04/07 21:07
2818	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_米田 雛子_20	米田 雛子	2026/04/07 21:07
2816	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_安井 久雄_18	安井 久雄	2026/04/07 21:07
2813	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_富田 健司_15	富田 健司	2026/04/07 21:07
2812	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_末永 文_14	末永 文	2026/04/07 21:07
2811	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_赤石 ライチ_13	赤石 ライチ	2026/04/07 21:07
2808	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_安井 久雄_10	安井 久雄	2026/04/07 21:07
2807	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_安井 久雄_9	安井 久雄	2026/04/07 21:07
2806	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_安西 博満_8	安西 博満	2026/04/07 21:07
2804	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_林 美琴_6	林 美琴	2026/04/07 21:07
2803	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_富田 健司_5	富田 健司	2026/04/07 21:07
2802	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_大橋 宏行_4	大橋 宏行	2026/04/07 21:07
2801	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_赤石 ライチ_3	赤石 ライチ	2026/04/07 21:07
2800	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_大橋 宏行_2	大橋 宏行	2026/04/07 21:07
2799	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_平岡 厚吉_1	平岡 厚吉	2026/04/07 21:07
2798	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_安西 博満_30	安西 博満	2026/04/07 21:07
2797	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_川名 真里_29	川名 真里	2026/04/07 21:07
2795	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_米田 雛子_27	米田 雛子	2026/04/07 21:07
2791	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_安井 久雄_23	安井 久雄	2026/04/07 21:07
2790	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_平岡 厚吉_22	平岡 厚吉	2026/04/07 21:07
2788	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_川名 真里_20	川名 真里	2026/04/07 21:07
2787	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_末永 文_19	末永 文	2026/04/07 21:07
2785	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_宮本 吉之助_17	宮本 吉之助	2026/04/07 21:07
2783	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_宮本 吉之助_15	宮本 吉之助	2026/04/07 21:07

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2781	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_富田 健司_13	富田 健司	2026/04/07 21:07
2780	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_富田 健司_12	富田 健司	2026/04/07 21:07
2779	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_未永 文_11	未永 文	2026/04/07 21:07
2778	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_富田 健司_10	富田 健司	2026/04/07 21:07
2777	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_林 美琴_9	林 美琴	2026/04/07 21:07
2773	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_未永 文_5	未永 文	2026/04/07 21:07
2772	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_宮本 吉之助_4	宮本 吉之助	2026/04/07 21:07
2770	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_安井 久雄_2	安井 久雄	2026/04/07 21:07
2768	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_赤石 ライチ_30	赤石 ライチ	2026/04/07 21:07
2767	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_大橋 宏行_29	大橋 宏行	2026/04/07 21:07
2766	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_富田 健司_28	富田 健司	2026/04/07 21:07
2765	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_米田 雛子_27	米田 雛子	2026/04/07 21:07
2764	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_平岡 厚吉_26	平岡 厚吉	2026/04/07 21:07
2763	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_未永 文_25	未永 文	2026/04/07 21:07
2762	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_宮本 吉之助_24	宮本 吉之助	2026/04/07 21:07
2760	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_米田 雛子_22	米田 雛子	2026/04/07 21:07
2757	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_米田 雛子_19	米田 雛子	2026/04/07 21:07
2756	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_米田 雛子_18	米田 雛子	2026/04/07 21:07
2755	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_米田 雛子_17	米田 雛子	2026/04/07 21:07
2754	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_安井 久雄_16	安井 久雄	2026/04/07 21:07
2753	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_大橋 宏行_15	大橋 宏行	2026/04/07 21:07
2751	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_赤石 ライチ_13	赤石 ライチ	2026/04/07 21:07

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2749	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_末永 文_11	末永 文	2026/04/07 21:07
2747	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_安西 博満_9	安西 博満	2026/04/07 21:07
2737	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_林 美琴_29	林 美琴	2026/04/07 21:07
2736	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_宮本 吉之助_28	宮本 吉之助	2026/04/07 21:07
2735	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_安井 久雄_27	安井 久雄	2026/04/07 21:07
2734	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_末永 文_26	末永 文	2026/04/07 21:07
2732	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_宮本 吉之助_24	宮本 吉之助	2026/04/07 21:07
2730	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_米田 雛子_22	米田 雛子	2026/04/07 21:07
2729	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_宮本 吉之助_21	宮本 吉之助	2026/04/07 21:07
2728	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_大橋 宏行_20	大橋 宏行	2026/04/07 21:07
2727	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_宮本 吉之助_19	宮本 吉之助	2026/04/07 21:07
2726	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_安井 久雄_18	安井 久雄	2026/04/07 21:07
2725	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_安井 久雄_17	安井 久雄	2026/04/07 21:07
2724	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_安西 博満_16	安西 博満	2026/04/07 21:07
2723	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_安西 博満_15	安西 博満	2026/04/07 21:07
2722	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_川名 真里_14	川名 真里	2026/04/07 21:07
2720	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_宮本 吉之助_12	宮本 吉之助	2026/04/07 21:07
2719	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_米田 雛子_11	米田 雛子	2026/04/07 21:07
2718	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_安井 久雄_10	安井 久雄	2026/04/07 21:07

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2717	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_米田 雛子_9	米田 雛子	2026/04/07 21:07
2716	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_安西 博満_8	安西 博満	2026/04/07 21:07
2712	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_大橋 宏行_4	大橋 宏行	2026/04/07 21:07
2711	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_安井 久雄_3	安井 久雄	2026/04/07 21:07
2710	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_川名 真里_2	川名 真里	2026/04/07 21:07
2705	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_安井 久雄_27	安井 久雄	2026/04/07 21:07
2702	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_宮本 吉之助_24	宮本 吉之助	2026/04/07 21:07
2701	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_赤石 ライチ_23	赤石 ライチ	2026/04/07 21:07
2700	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_大橋 宏行_22	大橋 宏行	2026/04/07 21:07
2698	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_富田 健司_20	富田 健司	2026/04/07 21:07
2696	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_安井 久雄_18	安井 久雄	2026/04/07 21:07
2695	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_林 美琴_17	林 美琴	2026/04/07 21:07
2694	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_大橋 宏行_16	大橋 宏行	2026/04/07 21:07
2693	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_林 美琴_15	林 美琴	2026/04/07 21:07
2692	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_赤石 ライチ_14	赤石 ライチ	2026/04/07 21:07
2690	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_林 美琴_12	林 美琴	2026/04/07 21:07
2689	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_赤石 ライチ_11	赤石 ライチ	2026/04/07 21:07
2687	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_米田 雛子_9	米田 雛子	2026/04/07 21:07
2685	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_安西 博満_7	安西 博満	2026/04/07 21:07

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2681	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_赤石 ライチ_3	赤石 ライチ	2026/04/07 21:07
2680	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_平岡 厚吉_2	平岡 厚吉	2026/04/07 21:07
2679	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_川名 真里_1	川名 真里	2026/04/07 21:07
2672	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_宮本 吉之助_24	宮本 吉之助	2026/04/07 21:07
2671	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_赤石 ライチ_23	赤石 ライチ	2026/04/07 21:07
2667	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_川名 真里_19	川名 真里	2026/04/07 21:07
2665	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_安西 博満_17	安西 博満	2026/04/07 21:07
2664	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_安井 久雄_16	安井 久雄	2026/04/07 21:07
2663	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_大橋 宏行_15	大橋 宏行	2026/04/07 21:07
2662	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_未永 文_14	未永 文	2026/04/07 21:07
2659	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_富田 健司_11	富田 健司	2026/04/07 21:07
2658	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_平岡 厚吉_10	平岡 厚吉	2026/04/07 21:07
2650	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_未永 文_2	未永 文	2026/04/07 21:07
2648	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_宮本 吉之助_30	宮本 吉之助	2026/04/07 21:07
2642	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_宮本 吉之助_24	宮本 吉之助	2026/04/07 21:07
2641	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_林 美琴_23	林 美琴	2026/04/07 21:07
2637	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_富田 健司_19	富田 健司	2026/04/07 21:07
2636	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_林 美琴_18	林 美琴	2026/04/07 21:07
2633	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_安西 博満_15	安西 博満	2026/04/07 21:07
2630	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_米田 雛子_12	米田 雛子	2026/04/07 21:07
2628	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_安井 久雄_10	安井 久雄	2026/04/07 21:07
2627	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_宮本 吉之助_9	宮本 吉之助	2026/04/07 21:07
2625	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_林 美琴_7	林 美琴	2026/04/07 21:07
2624	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_安井 久雄_6	安井 久雄	2026/04/07 21:07
2623	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_富田 健司_5	富田 健司	2026/04/07 21:07
2622	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_富田 健司_4	富田 健司	2026/04/07 21:07
2621	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_米田 雛子_3	米田 雛子	2026/04/07 21:07

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2618	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_大橋 宏行_30	大橋 宏行	2026/04/07 21:07
2617	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_未永 文_29	未永 文	2026/04/07 21:07
2614	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_安西 博満_26	安西 博満	2026/04/07 21:07
2610	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_川名 真里_22	川名 真里	2026/04/07 21:07
2609	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_富田 健司_21	富田 健司	2026/04/07 21:07
2608	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_宮本 吉之助_20	宮本 吉之助	2026/04/07 21:07
2606	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_未永 文_18	未永 文	2026/04/07 21:07
2605	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_林 美琴_17	林 美琴	2026/04/07 21:07
2600	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_川名 真里_12	川名 真里	2026/04/07 21:07
2598	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_赤石 ライチ_10	赤石 ライチ	2026/04/07 21:07
2597	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_安西 博満_9	安西 博満	2026/04/07 21:07
2596	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_大橋 宏行_8	大橋 宏行	2026/04/07 21:07
2595	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_赤石 ライチ_7	赤石 ライチ	2026/04/07 21:07
2591	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_宮本 吉之助_3	宮本 吉之助	2026/04/07 21:07
2590	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_米田 雛子_2	米田 雛子	2026/04/07 21:07
2589	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_安西 博満_1	安西 博満	2026/04/07 21:07
2587	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_川名 真里_29	川名 真里	2026/04/07 21:06
2585	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_川名 真里_27	川名 真里	2026/04/07 21:06
2584	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_平岡 厚吉_26	平岡 厚吉	2026/04/07 21:06
2582	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_大橋 宏行_24	大橋 宏行	2026/04/07 21:06
2579	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_宮本 吉之助_21	宮本 吉之助	2026/04/07 21:06
2578	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_富田 健司_20	富田 健司	2026/04/07 21:06
2577	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_米田 雛子_19	米田 雛子	2026/04/07 21:06
2576	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_富田 健司_18	富田 健司	2026/04/07 21:06

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2574	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_林 美琴_16	林 美琴	2026/04/07 21:06
2572	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_末永 文_14	末永 文	2026/04/07 21:06
2570	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_米田 雛子_12	米田 雛子	2026/04/07 21:06
2568	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_安西 博満_10	安西 博満	2026/04/07 21:06
2565	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_末永 文_7	末永 文	2026/04/07 21:06
2561	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_宮本 吉之助_3	宮本 吉之助	2026/04/07 21:06
2554	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_米田 雛子_26	米田 雛子	2026/04/07 21:06
2553	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_赤石 ライチ_25	赤石 ライチ	2026/04/07 21:06
2552	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_米田 雛子_24	米田 雛子	2026/04/07 21:06
2550	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_末永 文_22	末永 文	2026/04/07 21:06
2548	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_米田 雛子_20	米田 雛子	2026/04/07 21:06
2547	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_安井 久雄_19	安井 久雄	2026/04/07 21:06
2546	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_平岡 厚吉_18	平岡 厚吉	2026/04/07 21:06
2545	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_安西 博満_17	安西 博満	2026/04/07 21:06
2544	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_平岡 厚吉_16	平岡 厚吉	2026/04/07 21:06
2543	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_宮本 吉之助_15	宮本 吉之助	2026/04/07 21:06
2541	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_宮本 吉之助_13	宮本 吉之助	2026/04/07 21:06
2540	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_安西 博満_12	安西 博満	2026/04/07 21:06
2539	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_林 美琴_11	林 美琴	2026/04/07 21:06
2538	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_大橋 宏行_10	大橋 宏行	2026/04/07 21:06
2532	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_赤石 ライチ_4	赤石 ライチ	2026/04/07 21:06
2531	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_平岡 厚吉_3	平岡 厚吉	2026/04/07 21:06
2528	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	在庫更新	宮本 吉之助	2026/04/07 21:04
2527	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	パスワード再発行	宮本 吉之助	2026/04/07 21:04

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2526	商品管理システム(Kanban)	バグ	新規	通常	利用者で検索できない	安西 博満	2026/04/07 21:04
2525	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	商品詳細表示	富田 健司	2026/04/07 21:04
2524	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	バーコード機能の見積り	大橋 宏行	2026/04/07 21:04
2523	商品管理システム(Kanban)	バグ	新規	通常	在庫管理画面	安西 博満	2026/04/07 21:04
2522	商品管理システム(Kanban)	サポート	新規	通常	既存システムRedmine連携	平岡 厚吉	2026/04/07 21:04
2521	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	モック画面作成	宮本 吉之助	2026/04/07 21:04
2520	商品管理システム(Kanban)	タスク	新規	通常	工数管理システムの提案	平岡 厚吉	2026/04/07 21:04
2519	商品管理システム(Kanban)	QA	新規	通常	パフォーマンス測定	川名 真里	2026/04/07 21:04
2518	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	Rails5移行検証		2026/04/07 21:04
2517	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	ツールチップUIの改善	安西 博満	2026/04/07 21:04
2516	商品管理システム(Kanban)	サポート	新規	通常	Rails5移行見積		2026/04/07 21:04
2515	商品管理システム(Kanban)	タスク	新規	通常	ヒアリング予定		2026/04/07 21:04
2514	商品管理システム(Kanban)	QA	新規	通常	ご要望の検討		2026/04/07 21:04
2513	商品管理システム(Kanban)	QA	新規	通常	ボリュームライセンスについて		2026/04/07 21:04
2512	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	パフォーマンス改善	富田 健司	2026/04/07 21:04
2511	商品管理システム(Kanban)	サポート	進行中	通常	勤怠システム構築	平岡 厚吉	2026/04/07 21:04
2510	商品管理システム(Kanban)	サポート	進行中	通常	Rubyバージョンアップ	平岡 厚吉	2026/04/07 21:04
2509	商品管理システム(Kanban)	サポート	進行中	通常	DB移行作業	平岡 厚吉	2026/04/07 21:04
2507	商品管理システム(Kanban)	QA	進行中	通常	チケット作成の仕様	川名 真里	2026/04/07 21:04

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2506	商品管理システム(Kanban)	QA	進行中	通常	Lychee Gantt Chartの価格	川名 真里	2026/04/07 21:04
2500	商品管理システム(Kanban)	機能	フィードバック	通常	検索機能	大橋 宏行	2026/04/07 21:04
2499	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	商品テストデータの確認		2026/04/07 21:04
2498	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	Redmine 3.3対応		2026/04/07 21:04
2497	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	スマホアプリ画面		2026/04/07 21:04
2496	商品管理システム(Kanban)	バグ	新規	通常	ユーザ権限管理		2026/04/07 21:04
2495	商品管理システム(Kanban)	バグ	新規	通常	OSSライブラリ修正		2026/04/07 21:04
2494	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	メール通知		2026/04/07 21:04
2493	商品管理システム(Kanban)	バグ	新規	通常	データ修正ツールの作成	赤石 ライチ	2026/04/07 21:04
2492	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	外部公開APIの作成	赤石 ライチ	2026/04/07 21:04
2491	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	開発環境のDocker化	赤石 ライチ	2026/04/07 21:04
2490	商品管理システム(Kanban)	バグ	新規	通常	レスポンスデザイン	宮本 吉之助	2026/04/07 21:04
2489	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	CIツール導入	宮本 吉之助	2026/04/07 21:04
2488	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	ユーザ削除	宮本 吉之助	2026/04/07 21:04
2487	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	商品画像を登録する	宮本 吉之助	2026/04/07 21:04
2486	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	ログイン認証	富田 健司	2026/04/07 21:04
2485	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	商品修正	大橋 宏行	2026/04/07 21:04
2484	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	検索結果表示	安西 博満	2026/04/07 21:04
2483	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	商品管理画面	富田 健司	2026/04/07 21:04

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2482	商品管理システム(Kanban)	バグ	進行中	通常	商品ページ速度改善	赤石ライチ	2026/04/07 21:04
2481	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	webpackの導入	赤石ライチ	2026/04/07 21:04
2480	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	フロントエンド技術調査	赤石ライチ	2026/04/07 21:04
2479	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	テスト仕様書作成	宮本吉之助	2026/04/07 21:04
2478	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	商品テストデータ登録	宮本吉之助	2026/04/07 21:04
2477	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	メールアドレス変更	宮本吉之助	2026/04/07 21:04

...